



Collector Marathon 2020

27.06.2020

v 7.1 - 18.06.2020 (Ilse Revision)

v 7.1.1 19.06.2020

v 7.1.2 24.06.2020

Inhalt

Allgemeine Hinweise.....	3
Halbmarathonwertung	4
Regelhinweise	4
Legende.....	5
Änderungen zur Vorversion	5
Braunschweig Bürgerpark (blau).....	7
Braunschweig Westpark	8
Salzgittersee Insel	9
Ilsede Hüttengelände.....	10
Schöningen Schlosspark.....	13
Tankumsee Isenbüttel.....	14
Helmstedt Piepenbrinkpark	15
Peine Heywood-Park.....	16
Lengede Seilbahnberg.....	17
Wolfenbüttel Gutspark	18
Wolfenbüttel Seelinger Park	19
Wolfsburg Allerpark	20

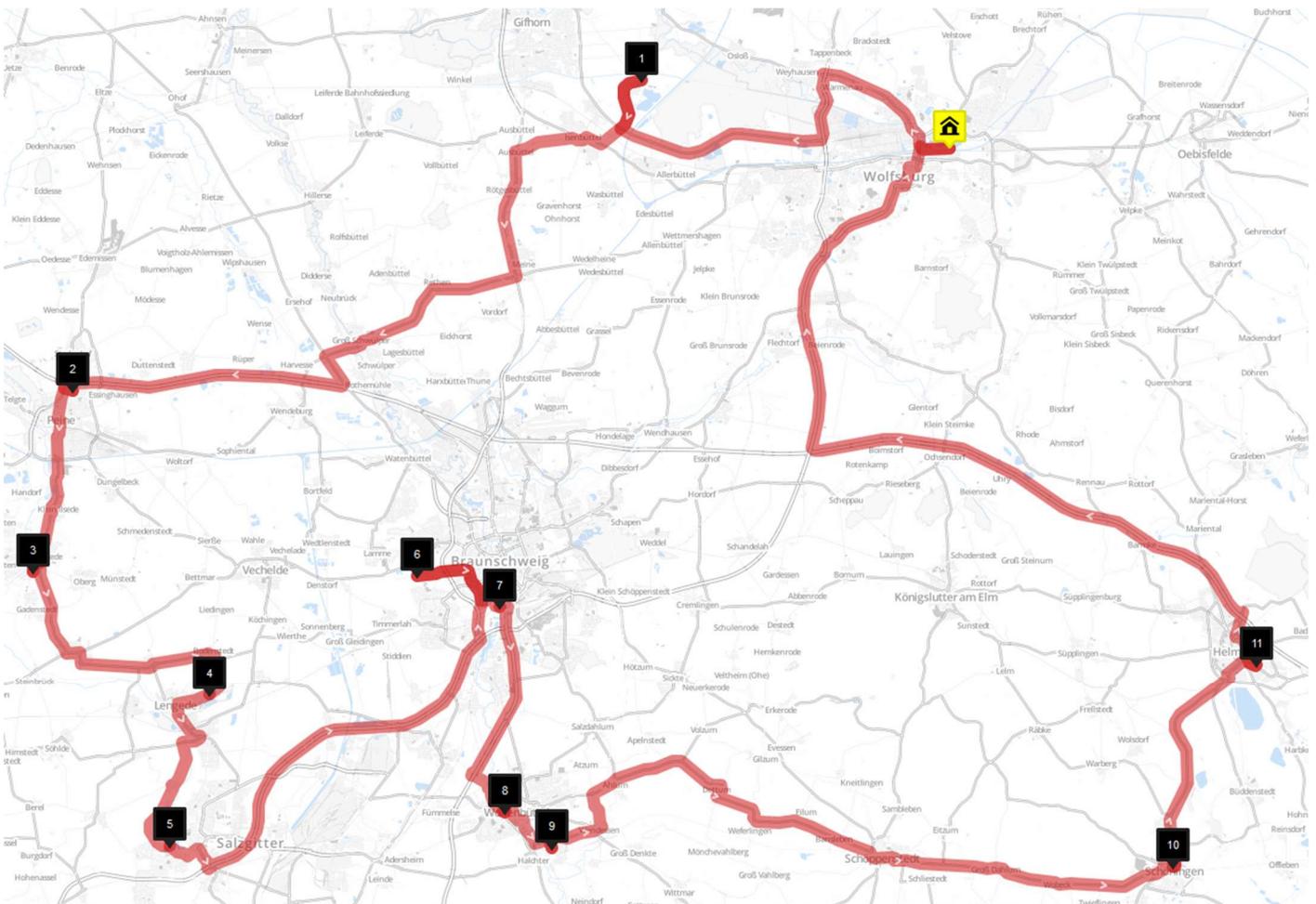
Allgemeine Hinweise

Der diesjährige Marathon am 17.06.2017 umfasst folgende Bahnen:

1. Braunschweig Bürgerpark blau (15 Bahnen)
2. Braunschweig Westpark
3. Salzgittersee Insel
4. Lengede Seilbahnberg
5. Ilsede Hüttengelände
6. Peine Heywood-Park
7. Tankumsee Isenbüttel
8. Helmstedt Piepenbrinkpark
9. Schöningen Schlosspark
10. Wolfenbüttel Gutspark
11. Wolfenbüttel Seeligerpark
12. Wolfsburg Allerpark

Die Kurse können in beliebiger Reihenfolge gespielt werden und an den Kursen kann die Startbahn frei gewählt werden.

Die theoretisch schnellste Rundreise ergibt sich wie folgt:



Adressen für Navigationsgeräte sind bei den Kursbeschreibungen hinterlegt.

Halbmarathonwertung

Zum ersten Mal wird es eine sogenannte Halbmarathonwertung geben, für alle, die die kompletten 12 Kurse nicht schaffen oder schaffen wollen. Dabei wird es einen Halbmarathon Ost und einen Halbmarathon West geben. Jeder, der nicht alle 12 Kurse absolviert hat, landet automatisch in der Halbmarathonwertung, wenn die notwendigen Kurse für die jeweilige Wertung gespielt wurden:

Halbmarathon West:

1. Braunschweig Bürgerpark blau (15 Bahnen)
2. Braunschweig Westpark
3. Salzgittersee Insel
4. Lengede Seilbahnberg
5. Ilsede Hüttengelände
6. Peine Heywood-Park

Halbmarathon Ost:

1. Tankumsee Isenbüttel
2. Helmstedt Piepenbrinkpark
3. Schöningen Schlosspark
4. Wolfenbüttel Gutspark
5. Wolfenbüttel Seeligerpark
6. Wolfsburg Allerpark

Regelhinweise

Es handelt sich bei diesem Wettbewerb um kein offizielles Turnier. Es geht darum, bei den 12 angegeben Kurse (mind.) eine komplette Runde an dem einen Tag zu spielen. Dabei wird das beste Ergebnis jedes Kurses gewertet - wie bei der Collector-Tour über ein Jahr verteilt - daher auch der Name Collector-Marathon.

Es ist also theoretisch möglich, einen Kurs mehrfach zu spielen und dann das beste Ergebnis zu werten - oder zwischendurch neu zu starten. **Nicht** erlaubt ist es, die Bahnen nach dem "best shot"-Prinzip zu spielen (bei jedem Loch mehrfach abzuwerfen oder Würfe zu wiederholen und dann den besten zu nehmen). Entweder man startet die Runde komplett neu, oder spielt die Runde normal zu Ende.

Eine gängige Praxis ist der sogenannte "Collectorstart", bei dem an der ersten Bahn öfter abgeworfen wird, bis die Scheibe günstig liegt. Man sollte dabei aber nicht die Uhrzeit aus dem Auge verlieren.

Für alle Mandos gilt die allgemeine Regel für alle Kurse: Es gibt keine Dropzone, die Mandos müssen notfalls durch Zurückspielen korrekt umspielt werden.

O.B. wird generell nach der normalen O.B. Regel gespielt (1m – nicht näher zum Korb – von dem Punkt, wo die Scheibe das letzte Mal inbounds war)

Regel für Inselbahnen sind bei den Kursen beschrieben.

Legende



Fairways werden bei gutem Wetter (teilweise) als Liegewiese oder zum Grillen „missbraucht“. Wenn möglich dann dort früh beginnen.



Kurs befindet sich (teilweise) in unmittelbarer Nähe zu einem Wohngebiet. Bitte Rücksicht nehmen.



Besonders bei gutem Wetter ist mit starkem Publikumsverkehr zu rechnen. Wenn möglich dann dort früh beginnen.

Änderungen zur Vorversion

v7 (2020)

- Es wird Wolfsburg Allerpark statt Bürgerpark rot gespielt
- Ilsede – neuer Kursplan
- Halbmarathonwertung

v6 (2018)

- Bürgerpark Braunschweig: Parkplatz P1 nicht mehr offiziell nutzbar
- Westpark Braunschweig: Navigationsadresse zu P1 geändert
- Schöningen: Eine Bahn mehr, Bahn 4 hat sich geändert – neuer Kursplan
- Lengede: Mandobeschreibung auf Kursplan angepasst.



Braunschweig Bürgerpark (blau)



Disc Golf Park

Liebe Parkbesucher,
diese Disc Golf-Anlage steht zu Ihrer Nutzung bereit. Bitte beachten Sie beim Spiel auf der Anlage, dass sich andere Besucher des Parks auf den Wegen und Wiesen befinden können. Es darf nur geworfen werden, wenn niemand gefährdet wird!
DiscGolf wird mit speziellen Scheiben gespielt, die im Fachhandel erworben werden können. Die Verwendung normaler Frisbee-Scheiben ist möglich, wird aber nicht empfohlen.

Roter Kurs und blauer Kurs
Die Anlage bietet einen einfachen Kurs mit 9 Bahnen für Einsteiger (Rot) und einen sportlich anspruchsvollen Kurs mit 15 Bahnen (Blau) für fortgeschrittene Spieler. Wird ein Korb gleichzeitig von zwei Gruppen angespielt, sollten Sie sich absprechen und aufeinander Rücksicht nehmen.

Disc Golf
wird gespielt wie "normales" Golf. An die Stelle von Schläger und Ball treten jedoch Frisbeescheiben, die es in unterschiedlichen Farben, Formen und Gewichten gibt. Statt in ein Loch im Boden wird auf einen Fangkorb aus Metall gepuppt. Wie beim Ball-Golf geht es darum, eine Runde mit möglichst wenigen Würfen zu spielen.

Disc Golf-Regeln

- Ziel des Spiels ist es, an jeder Bahn die 5 Scheibe mit möglichst wenigen Würfen in den Zielkorb zu werfen.
- Der erste Wurf an jeder Bahn erfolgt aus dem Abwurf-Feld. Anschließend wird von dort weiter gespielt wo die Scheibe liegen geblieben ist.
- Der Spieler, der am weitesten vom Ziel entfernt liegt, ist immer als nächster dran.
- Beim Abwurf muss sich ein Fuß hinter der Scheibe auf dem Boden befinden.
- Eine Bahn ist beendet, wenn die Scheibe sich im Fangkorb befindet. Gewonnen hat der Spieler mit den wenigsten Würfen.
- Speiker dürfen nur werfen, wenn die Bahn vor ihnen frei ist. Fußgänger und Radfahrer haben stets Vorrang.
- Auf dem Kurs darf kein Abfall weggeworfen werden.
- Bäume, Äste und Sträucher sind Teil des Kurses und dürfen nicht weggebogen oder abgebrochen werden.
- Nicht nur das Ergebnis, sondern vor allem der Spaß am Spiel ist wichtig. THE MOST FUN WINS!

Die Nutzung der Anlage erfolgt auf eigene Verantwortung und auf eigene Gefahr!

Rückhandwurf - Grundtechnik

○ Anheben ○ Werfen ○ Ausschleugen

Zum Anheben: Oberkörper und Hüfte nach hinten drücken, Knie leicht gebeugt, Blick nach vorne.

Wurfschritt: Hüfte nach vorne drücken, die Scheibe gerade aus Oberkörper werfen, mit einem guten Arm, Blick nach vorne.

Ausschleugen: Nach dem Wurf die Scheibe durch den Arm nach hinten mit einem guten Arm, Blick nach vorne.

Blau	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Σ
Par	3	3	3	3	3	5	3	3	4	3	3	3	3	3	3	48
Länge	114	104	117	118	96	240	75	99	195	75	89	99	142	117	75	1755

Parken:

Eisenbüttler Straße - Genug Platz, 700m zur 1, evtl. bei der 5 beginnen um Zeit zu sparen.

Eisenbüttler Straße 24, 38122 Braunschweig

Besonderheiten/Hinweise:

keine

Braunschweig Westpark



- Bahn 1: 125m (3)
- Bahn 2: 81m (3)
- Bahn 3: 92m (3)
- Bahn 4: 82m (3)
- Bahn 5: 85m (3)
- Bahn 6: 107m (3)
- Bahn 7: 104m (3)
- Bahn 8: 104m (3)
- Bahn 9: 109m (3)
- Bahn 10: 111m (3)
- Bahn 11: 134m (3)
- Bahn 12: 82m (3)
- Bahn 13: 148m (3)
- Bahn 14: 69m (3)
- Bahn 15: 106m (3)
- Bahn 16: 103m (3)
- Bahn 17: 80m (3)
- Bahn 18: 85m (3)

Parkmöglichkeiten:

P1: Seitenstreifen Madamenweg

Madamenweg 85, 38120 Braunschweig (+ 200m West)

P2: KGV Kröppelberg

Madamenweg 87A, 38120 Braunschweig

P3: Sportanlage Westpark Rheinring – dann Start bei 8

Erfstraße 1, 38120 Braunschweig

Besonderheiten/Hinweise:

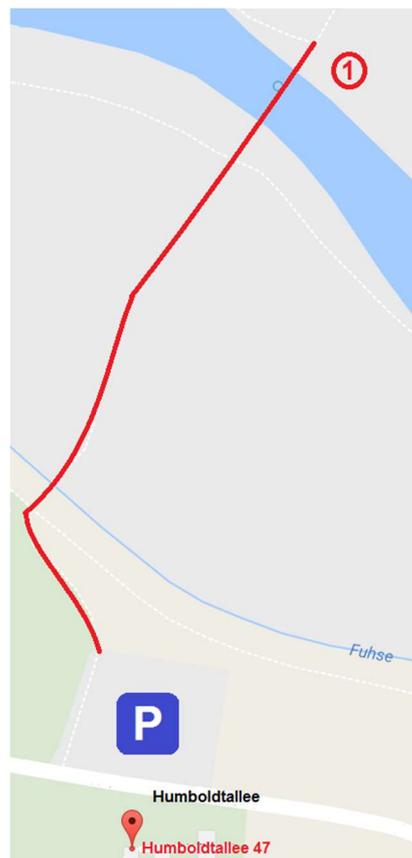
- Zwei Steine im Boden bilden die vorderen Ecken des Teepads. Sind nicht immer leicht zu finden...
- 6 -> 7: Nach Bahn 6 geht es rechts vom Korb am Feldrand lang zum Weg.
- 10: Nach Bahn 10 nicht „ausversehen“ bei der 16 weitermachen.
- 15: Abwurf Bahn 15 ist etwas versteckt. Von der 14 kommend ist auf dem Weg links ein kleiner Graben, danach geht es links auf die Wiese und der Abwurf ist linke Hand nach ca. 15m

Salzgittersee Insel

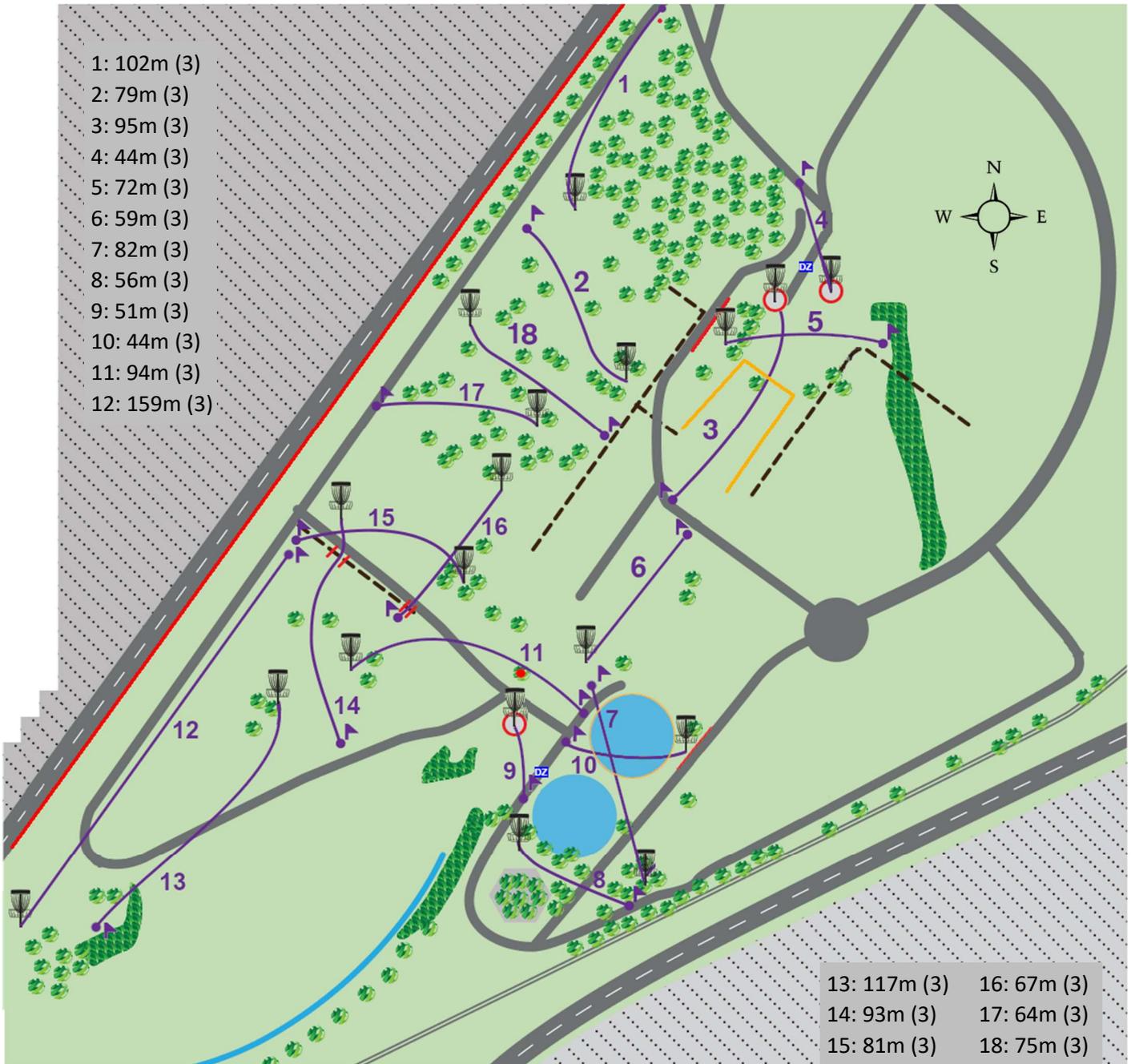


Parkmöglichkeit: Parkplatz An den Humboldtallee,
ggü. SV Borussia Salzgitter.
Humboldtallee 47, 38228 Salzgitter

Besonderheiten:
Es empfiehlt sich die 9 vor der 8 zu spielen.
Die Wege sind in der Realität etwas anders...



Ilsede Hüttengelände



Parken: Direkt beim Wasserturm
 Zum Wasserturm 34, 31241 Ilsede

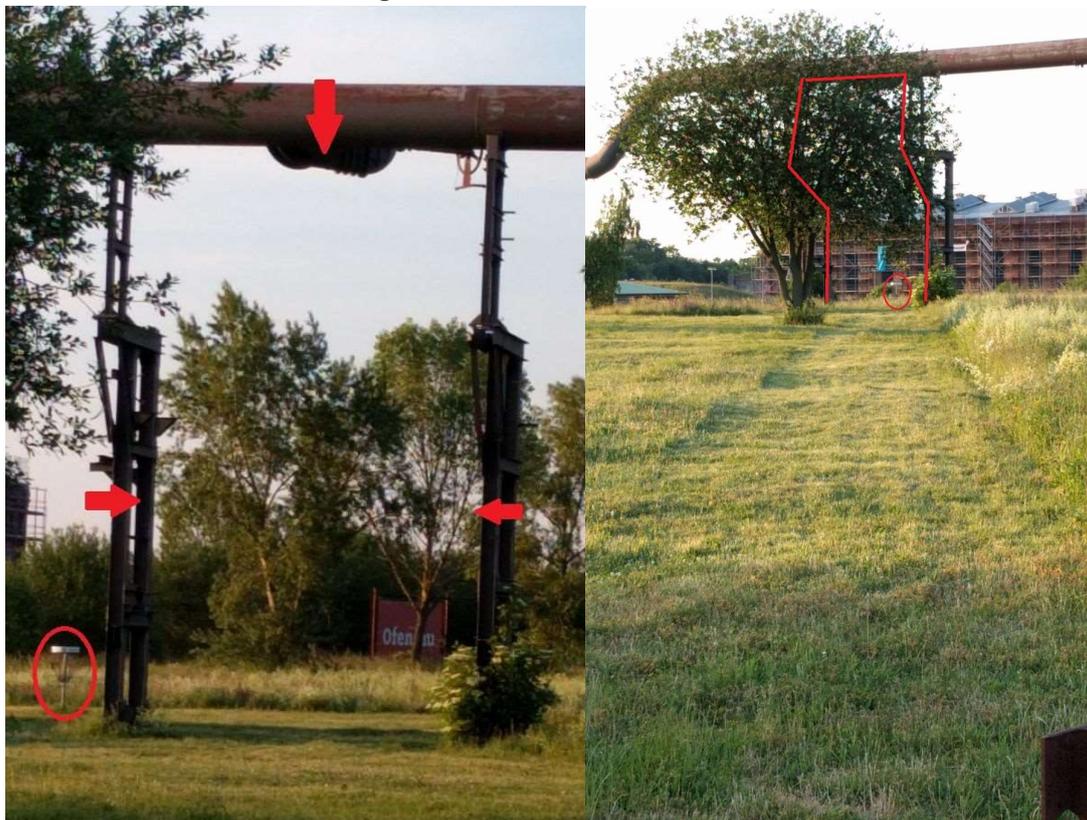
Besonderheiten:

- (1) Mandobaum vorne rechts umspielen (markiert). Ab Straße rechts den Hang runter OB.
- (3) „Insel“-Bahn: Fairway ist begrenzt durch eine Steinmauer links, sowie links und vorne von einer Linie aus Steinen im Boden. Alles außerhalb des Fairways (außer die Insel) ist Hazard (In Lage weiterspielen mit Strafwurf). Insel ist durch ein rotes Band um den äußeren Steinring begrenzt (entscheidend ist das Band!)
- (4) Inselbahn, Begrenzung durch rotes Band außerhalb des Steinrings (entscheidend ist das Band!) Abwurf nach hinten gerückt (im Vergleich zum alten Layout).

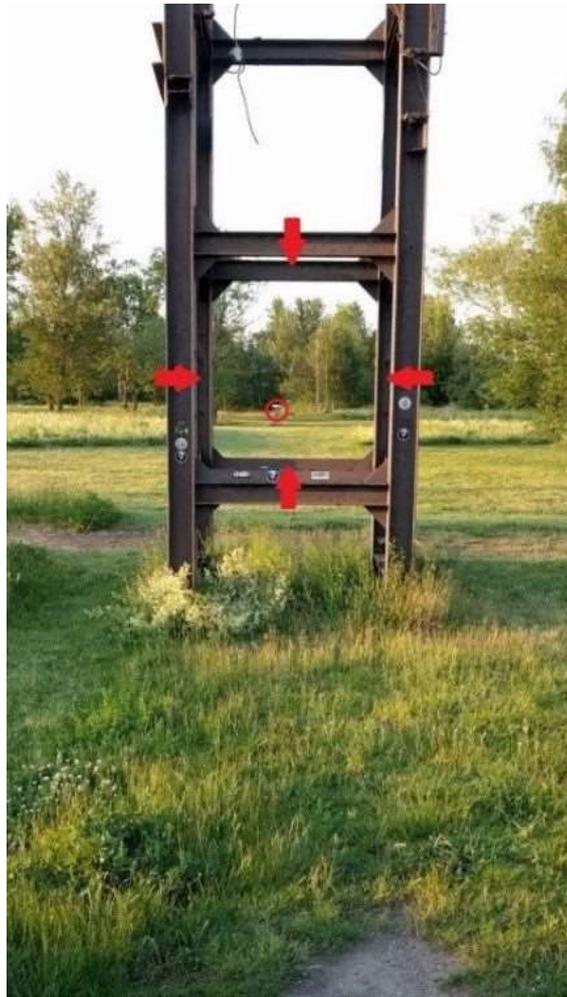
Dropzone unterhalb des Abwurfs vor dem Graben:



- (5) OB Straße und dahinter
- (9) Inselbahn, Begrenzung durch rotes Band und Geländer links. Dropzone auf dem Weg.
- (10) OB ab Straße und dahinter. Wasserbecken Hazard (In Lage weiterspielen mit Strafwurf). Wasser im Becken ist casual: Relief in Linie zum Korb nach hinten ohne Extra-Strafwurf
- (11) Mando: Baum rechts umspielen
- (12) OB Hauptstraße rechts und dahinter.
- (13) Neuer Abwurf auf der Empore
- (14) Mando: Durch die beiden eng zusammenstehenden Pfeiler:



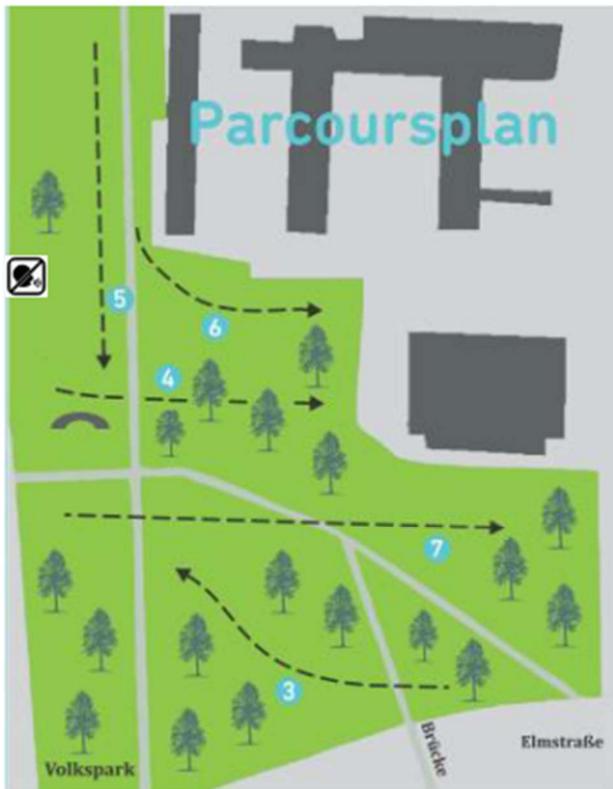
- (16) Mando: Die Öffnung auf Kopfhöhe durchspielen (Mando gilt nur für die vorderen Stahlträger).



- (17) Doppelmando



Schöningen Schlosspark



- | | |
|------------|-------------|
| 1: 65m (3) | 6: 59m (3) |
| 2: 85m (3) | 7: 134m (3) |
| 3: 77m (3) | 8: 64m (3) |
| 4: 67m (3) | 9: 72m (3) |
| 5: 74m (3) | 10: 39m (3) |



Parken:
Am Schloss, 38364 Schöningen

Besonderheiten: keine

Tankumsee Isenbüttel



Parken:

Schildern zum Tankumsee Badestrand folgen (kostenpflichtig)

Dannenbütteler Weg 12, [38550 Isenbüttel](#)

(! Achtung: Selbe Straße gibt es auch in Gifhorn, darauf achten, dass das Navi Isenbüttel als Ziel hat !)

Besonderheiten:

- (3) Mando: Die Kiefer in gerader Linie von Abwurf und Korb, die hinter dem Mulchhaufen steht, soll links umspielt werden (mit Band markiert).
- (6) Triple-Mando: Unter dem Seil/zwischen den Bäumen hindurch
- (8) Inselbahn: Alles hinter den Holzpflocken gilt als Insel (beliebig weit nach hinten, Linie rechts und links durch Holzpflocke gedanklich verlängern). Keine Dropzone – Re-Tee bei verfehlen der Insel.
- (9) Mando: Der Baum mit dem Pfeil soll rechts umspielt werden. (Etwa auf Hälfte der Bahn, am Weg)

Helmstedt Piepenbrinkpark



Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4
Länge (m)	54	85	109	58	51	77	95	97	60	108	77	131



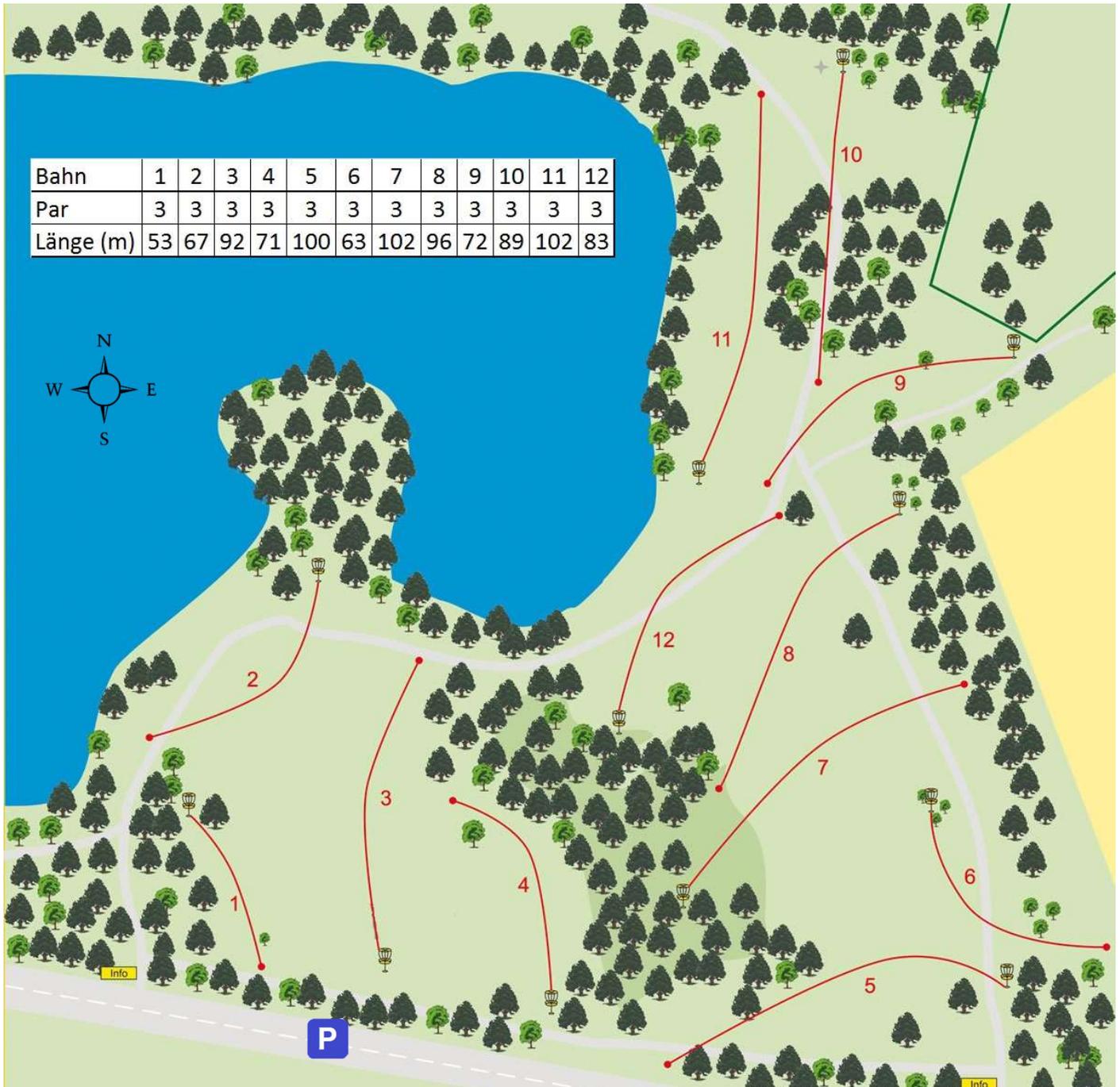
Parken:

Parkplatz am Helmstedter Tennisverein,
Magdeburger Tor 16A, 38350 Helmstedt

Besonderheiten:

- (12) Mando: Baum links umspielen

Peine Heywood-Park



Parken:
 Eschenstraße, am Straßenrand
 Eschenstraße 33, 31224 Peine

Besonderheiten: keine

Lengede Seilbahnberg



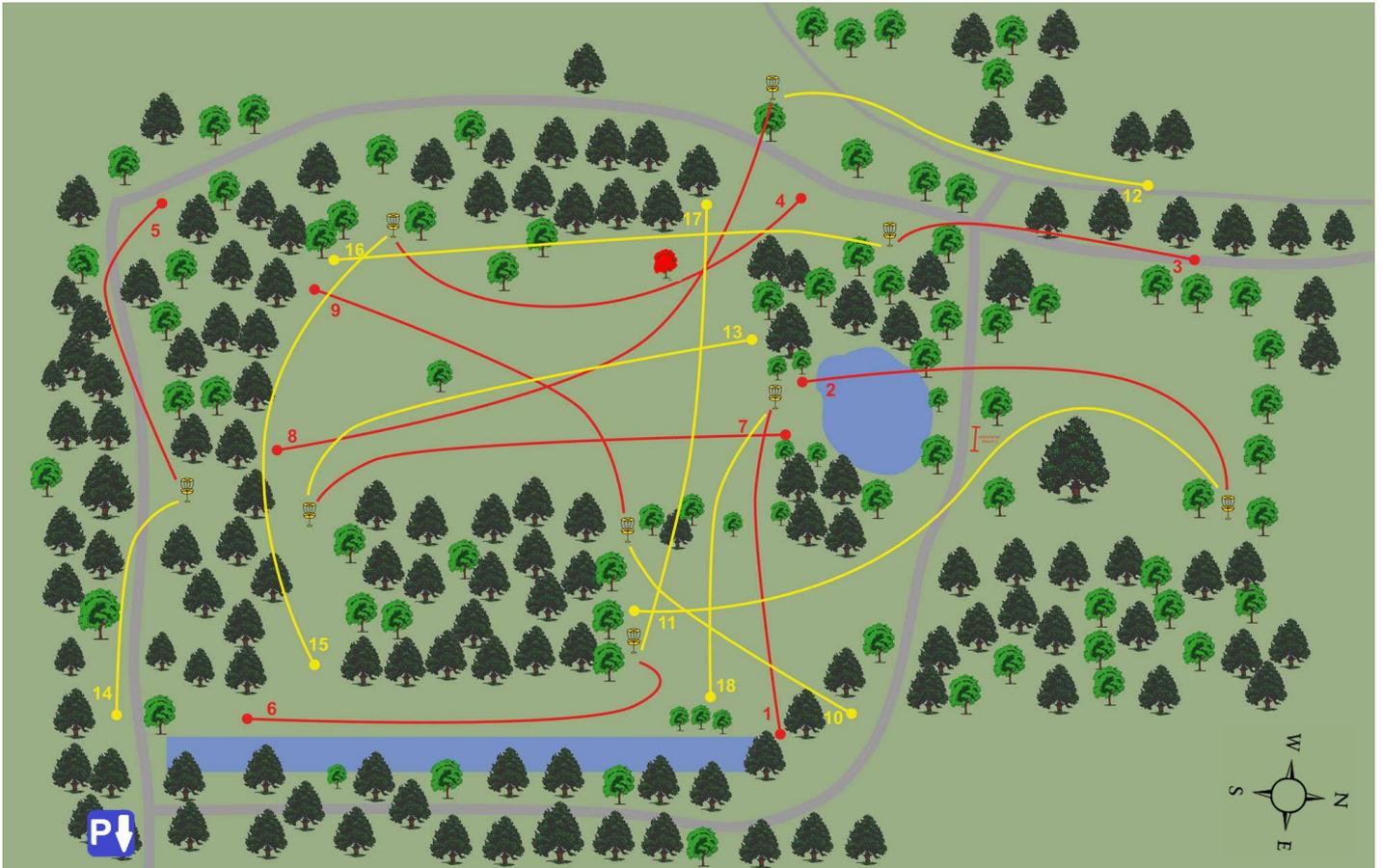
Parken:

Direkt am Park - Vallstedter Weg
Vallstedter Weg 128, 38268 Lengede

Besonderheiten:

- (1) Mando, Baum rechts umspielen
- (4) Mando: Durch beide Bäume spielen
- (5) Insel: Am Boden durch Steine gekennzeichnet. Dropzone ca. 17m vor dem Korb (ist markiert)
- (7) Mando: Baum am Ende der Wiese LINKS umspielen – ist markiert (auf Kursplan steht rechts, das ist falsch)
Der Baum in der Mitte hat keine Bedeutung.

Wolfenbüttel Gutspark



Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Par	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3
Länge (m)	71	89	69	71	82	96	101	121	78	67	129	66	103	68	118	84	104	73

Parken: Am Park – Neindorfer Str.
Neindorfer Straße 9, 38300 Wolfenbüttel

Besonderheiten:

- (4) Mando: Apfelbaum links umspielen



Wolfenbüttel Seeliger Park



Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3
Länge (m)	81	103	74	75	79	87	68	118	66

Parken:

Am Jugendgästehaus

Am Seeligerpark 1, 38304 Wolfenbüttel

Besonderheiten:

- (2) Mando: Erster Baum hinter dem Weg muss rechts umspielt werden.

Wolfsburg Allerpark



Parken:

P1: Parkplatz Allerpark (Allerpark 1, 38448 Wolfsburg) – 1 km Fußweg zur (1)

Oder besser:

P2: Parkplatz beim Wolfsburger Kanu Club (Am Ende der Straße In den Allerwiesen, 38446 Wolfsburg) – Start bei (10)

Besonderheiten: Gelände ist auch bei mäßigem Wetter stark frequentiert (Jogger, Fahrradfahrer). Es wird dringend empfohlen, den Kurs zu Beginn in der Frühe zu spielen.